

Materiales sobre Empoderamiento Digital

Fecha: 08-marzo-2017

Recopilación de apoyo para el Concurso Escolar "Día de Internet 2017" sobre Empoderamiento Digital

Recursos relacionados con EMPODERAMIENTO DIGITAL en PROCOMÚN

"El Empoderamiento Digital como una herramienta de gran poder para las personas con algún tipo de discapacidad" del [artículo](#) escrito en el blog de EDUCALAB

1. "[Empoderamiento](#)", hay 13 referencias: 2 Recursos de aprendizaje y 11 artículos. Los recursos de aprendizaje son:

<u>Título</u>	<u>Observaciones</u>
Conecta2: Empoderando a la ciudadanía digitalmente	Actualización profesores en línea en Costa Rica
Alfabetización Digital Crítica: una invitación a reflexionar y actuar	Guía de Alfabetización Digital Crítica

2. "[Inclusión de las TIC en la educación](#)", número elevado de referencias.

Artículo	Actividad Samsung Smart School16-17 de INTEF, en el del apartado 1.2 Analizo y me inspiro	
Artículo	Voki como Recurso TIC-Inclusión	Recurso utilizanovoki, niña ciega
Artículo	Video y prototipo de mi proyecto	Enlace a un blog: apps para dispositivos móviles para mejorar la inclusión de alumnos con necesidades educativas especiales

3. "[Discapacidad visual](#)" 4 referencias, puede interesar, coincide con "ceguera"

Artículo	Deficientes visuales de Granada	Enlace a un blog: apps para discapacidad visual
----------	---	---

4. "[Discapacidad auditiva](#)":

Artículo	Recursos educativos para romper barreras	CEDEC: enlaces a REAs de la Guía de atención a la diversidad que permiten romper barreras
----------	--	---

Recursos relacionados con EMPODERAMIENTO DIGITAL en LA AVENTURA DE APRENDER

1. "[Aprendizaje digital](#)".- destacar las siguientes experiencias:

La Kalle	Proyectos de integración social y laboral para personas en situación de riesgo o exclusión social
Gamestar(t)	Proyecto de educación y videojuegos de ARSGAMES en el que se ofrece formación relacionada con el mundo de los videojuegos y la tecnología tanto para niñas y niños como para personas adultas.
Webvisions	Taller de robótica, para apoyar el aprendizaje, ayudar a despertar vocaciones y apuesta por una educación más creativa.

Recursos sobre atención a la diversidad en Procomún

Título	URL
Recursos CEDEC sobre "Atención a la Diversidad"	https://procomun.educalab.es/es/ode-search?query=cedec&type=LEARNING_RESOURCE&f[0]=labelsStr%3A%22diversidad%22
Guía de Atención a la Diversidad. Orientaciones generales	http://procomun.educalab.es/es/ode/view/1429489880018
"Comunidad en Procomún APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS EN EDUCACIÓN ESPECIAL"	https://procomun.educalab.es/es/comunidades/aprendizaje-basado-en-proyectos-en-educacion-especial
"Comunidad en Procomún Maestr@s de Pedagogía Terapéutica"	https://procomun.educalab.es/es/comunidades/maestr-s-de-pedagogia-terapeutica
Recursos, experiencias y proyectos para "necesidades educativas especiales"	https://procomun.educalab.es/es/ode-search?type=LEARNING_RESOURCE&f[0]=knowledgeArea%3A%22Necesidades%20educativas%20especiales%22

Material de Referencia aportado por el CEDEC

REA para el aula

Primaria

GPS. Creación de un mapa digital sobre su entorno más cercano para darlo a conocer

<http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/reaprimaria/gps/contenidos>

Matemáticas primer ciclo de ESO

Elementos de geometría en colaboración

<http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/matematicas/contenidos/elementos/index.html>. Mezcla la producción digital con el aprendizaje de Matemáticas

2º de ESO de Inglés. Están centrados en el mundo digital y en concreto en la creación de proyectos /recursos por los alumnos.

- Una aplicación para su móvil
<http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/ingles/contenidos/appsgames/index.html>
- Un proyecto de divulgación sobre Internet seguro.
<http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/ingles/contenidos/appsgames/index.html>

Experiencias educativas (que puedan servir como modelo)

Desafío 2.0. ABP para alumnos de altas capacidades a través de TIC

<http://cedec.educalab.es/es/experiencias-de-aula/2532-desafio-20-un-programa-tic-y-por-desafios-para-alumnos-de-altas-capacidades>

Conocer y apreciar la diversidad lingüística <http://cedec.educalab.es/es/experiencias-de-aula/2516-conocemos-y-apreciamos-la-diversidad-lingueistica-con-proyecto-edia>

Periodismo escolar digital <http://cedec.educalab.es/es/experiencias-de-aula/2234-the-mirror-periodico-digital>

Cómo montar tu radio escolar con medios digitales <http://cedec.educalab.es/es/noticias-de-portada/2446-como-montar-tu-radio-escolar>

Materiales de consulta

Por qué el software libre en las escuelas (lo incluimos puesto que el formato es el de "concurso de ideas" y puede ser interesante que aporten algunos de estos aspectos. <http://cedec.educalab.es/es/noticias-de-portada/2507-7-razones-para-usar-software-libre-en-los-centros-educativos>

Guía saber estudiar. Incluye orientaciones para el uso de los medios digitales y, en la parte inferior, una colección de vídeos dedicados a las nuevas tecnologías con intervenciones de padres, alumnos y profesores

<http://cedec.educalab.es/es/saber-estudiar/1277-saber-estudiar>

http://www.youtube.com/playlist?list=PLgnSGd4uwSUmOnVArqxPvfaO_yUVh6st4