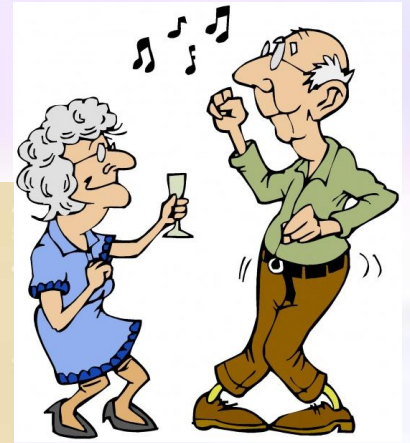


# A.F.E.P

Noelia Caguana Romero  
Tania González Tantau  
2ºESO F  
T.P.R  
I.E.S Velázquez



# IDEA PRINCIPAL



Nuestra idea consiste en crear una aplicación para las personas mayores, con la única finalidad de entretener y despejar la mente de estas, que han podido sufrir secuelas después de la situación vivida en confinamiento y con las restricciones actuales.

En este proyecto queremos fomentar la creatividad de los mayores con diversas actividades para disfrutar y también la posibilidad de comunicarse de forma fácil y muy práctica.

# CAUSA DE LA IDEA

La causa por la que hemos decidido crear esta aplicación es por el ambiente de soledad y tristeza que están viviendo nuestros mayores. Desde que el confinamiento y las restricciones llegaron a nuestras vidas, los más perjudicados han sido los niños y los mayores. Es por eso que estas personas, hoy en día, extrañan sentarse en un banco y poder relacionarse con otras sin ningún temor a contagiarse o por el simple hecho de tener en mente las medidas de seguridad ante esta enfermedad. Con este proyecto tenemos la intención de que puedan seguir haciéndolo pero de forma virtual, es decir, aproximarse a nuestra nueva realidad de la mejor manera posible.



# CONCLUSIÓN

## VENTAJAS:

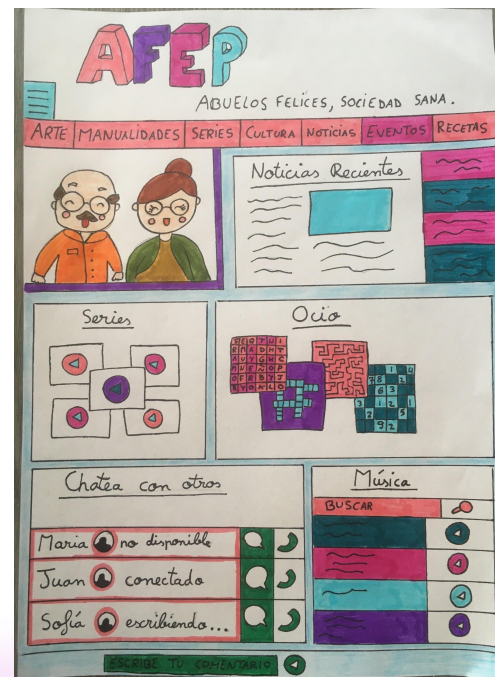
- Crear un ambiente novedoso para toda la sociedad.
- Mejorar el estado anímico actual de los mayores.
- Fomentar la actividad mental de estas personas.
- Este proyecto podrá ser empleado por toda aquella sociedad que lo requiera.

**A.F.E.P ( Abuelos Felices En Pandemia)** es una idea basada en la mejora del actual estado que viven los mayores e incluso gente de otra edad, por eso pensamos que el desarrollo virtual es la manera indicada de asociarlos con la situación actual.

Creemos que este proyecto será eficaz por ser independiente ya que en él se reúnen todas las actividades pensadas para la ayuda básica a las actividades físicas, mentales y educativas.

# ANEXO

Con esta imagen queremos proyectar mejor nuestra idea, dando importancia a los principales puntos que hemos planeado. Cada apartado corresponde a una serie de conceptos pensados para los mayores. La finalidad de la aplicación en general es poder navegar con facilidad y tener la oportunidad de divertirse de forma ajustada a la nueva normalidad



**¡Solo consiste en imaginar un mundo nuevo!**

...

**¡ GRACÍAS!**

